



ROBOTICA CON LA FANTASIA

**CLASSE TERZA DELLA SCUOLA
PRIMARIA DI ARTA TERME**



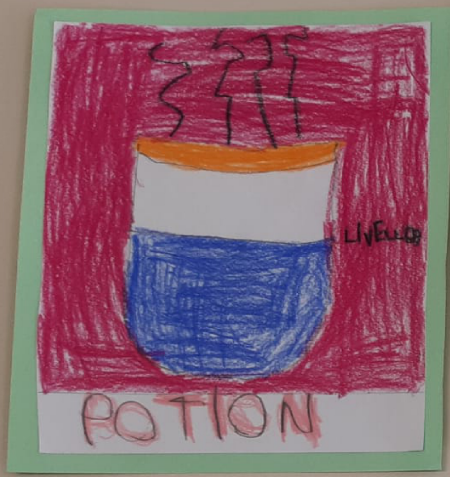
FASE 1: LE CARD

COSTRUIAMO UNA TABELLA

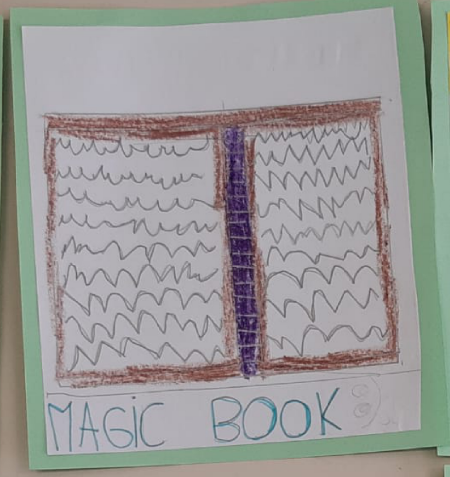
CHARACTERS	LANDS	OBJECTS
UNICORN	HOUSE	MAGIC BOOK
FAIRY	GARDEN	POTION
ELF	TOWN	CALDERON
GHOST WHICH	MARSH WOOD	SWORD WAND
MERMAID	CASTLE	APPLE
WIZARD	TRAIN	GATEWAY

PREPARAZIONE DELLE CARTE

- ABBIAMO DISEGNATO TUTTE LE COSE ELENcate IN TABELLA
- ABBIAMO SCRITTO IL LORO NOME IN INGLESE
- ABBIAMO INCOLLATO SUL RETRO DEI DISEGNI DEI CARTONCINI COLORATI



POTION



MAGIC BOOK



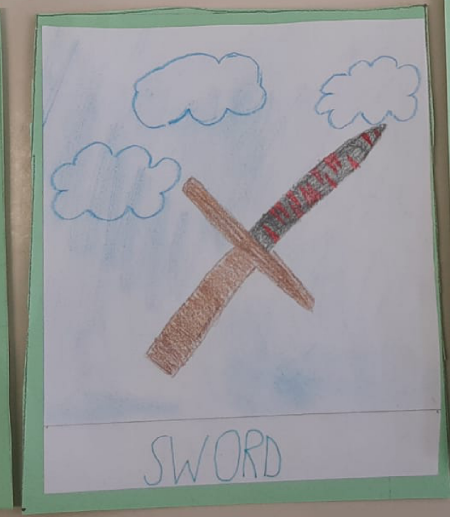
GATEWAY



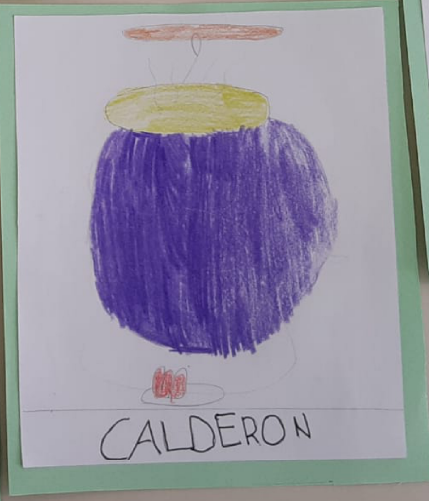
APPLE



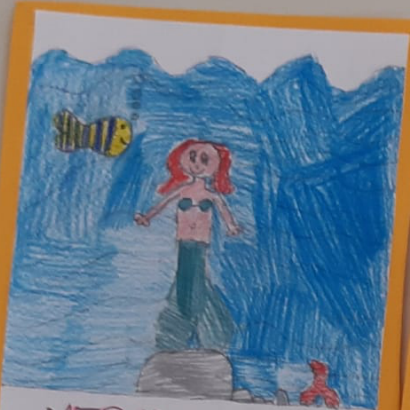
WAND



SWORD



CALDERON



MERMAID



WITCH



GHOST



WIZARD



FAIRY



ELF



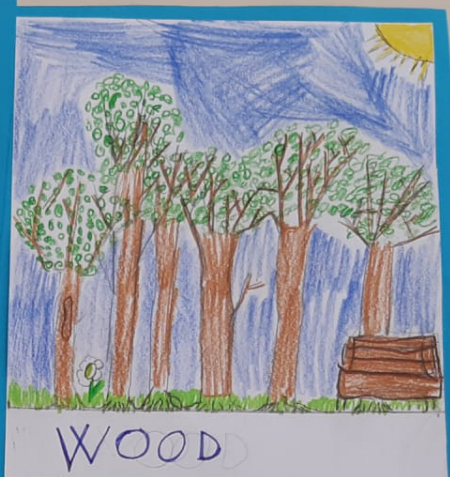
UNICORN



HOUSE



TOWN



WOOD



CASTLE



TRAIN



GARDEN



MARSH



FASE 2: THE POSTERS

PREPARAZIONE DEI CARTELLONI

- ABBIAMO MISURATO LA LUNGHEZZA DI UN PASSO DEL ROBOT (CON TANTE PROVE)
- ABBIAMO TRACCIATO LE RIGHE PER COSTRUIRE LA SCACCHIERA DI GIOCO
- ABBIAMO STAMPATO I DISEGNI E LI ABBIAMO INCOLLATI SULLA SCACCHIERA









FASE 3: THE GAME

IL GIOCO

- ABBIAMO PRESO 3 ROBOT
- CI SIAMO DIVISI IN 3 GRUPPI
- ABBIAMO INIZIATO A GIOCARE











